

中国高校计算机大赛

第九届（2026）“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

通知

“中国高校计算机大赛”（China Collegiate Computing Contest，简称C4）由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会于2016年创办，产生了广泛影响。第十一届（2026年）“中国高校计算机大赛”继续由全国高等学校计算机教育研究会主办，其中“人工智能创意赛”由浙江大学、华为公司联合承办，该竞赛已被列入中国高等教育学会“全国普通高校学科竞赛排行榜内竞赛项目”。

“人工智能创意赛”旨在贯彻落实《高等学校人工智能创新行动计划》，激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践应用能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛。竞赛面向中国内地及港澳台地区高校在校生，学生可以以个人或团队形式参赛，参赛作品的创意须围绕人工智能核心技术，充分体现技术的先进性及解决方案的领先水平。竞赛分为“鸿蒙”与“昇腾”两个赛道，每支参赛队伍可根据自身兴趣及技术能力基础任意选择赛道参赛，同一参赛队员（队伍）只允许报名参加一个赛道。竞赛报名及初赛作品提交截止时间：2026年7月26日。有关竞赛要求和竞赛流程等事项见竞赛规程（附件1和附件2）。

请各高校积极组织学生参赛，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予大力支持。

竞赛详情请登录 <https://developer.huawei.com/home/C4-AI> 查询。

附件1：2026“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”鸿蒙赛道竞赛规程

附件2：2026“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”昇腾赛道竞赛规程

附件3：2026“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织机构名单

全国高等学校计算机教育研究会

2026年5月